TRAINAPP BETA TESTING

ERRORES

ARREGLADO EXISTENTE DE SERVIDOR EXISTENTE DE DISEÑO

DESCONOCIDO

1. EL FOOTER SE SUPERPONE, NO ES RESPONSIVE
2. ARREGLAR PROPORCION GRAFICA DE LA BARRA DE PESO DE LA GRÁFICA
3. NO PUEDES DARLE A ATRÁS
4. SI SELECCIONES UN EJERCICIO Y “DESDE SIEMPRE” EN EL HISTORIAL SE SELECCIONAN TODOS.
5. ERROR AL DARLE A GUARDAR SIN SELECCIONAR EN EL HISTORIAL.
6. HISTORIAL SIEMPRE MUESTRA TODO.
7. ARREGLAR EDICIÓN DEL COLOR.
8. MAXIMO DE REPETICIONES EN 10.000.
9. SI PONES +100 DE PESO EN CUALQUIER EJERCICIO SE SUBE HASTA EL INFINITO Y MÁS ALLÁ, HAY QUE LIMITARLO.
10. SI LE DAS A GUARDAR EJERCICIO VARIAS VECES ANTES DE QUE LA PÁGINA ACTUALICE SE CREA TANTAS VECES COMO LE DES.
11. SI FALLAS LA PASS SALTA ERROR DE PHP.
12. ARREGLAR MÁXIMO NÚMERO DE CARACTERES DE USUARIO Y PASSWORD, CONTROLAR EXCEPCIONES.
13. MUCHAS VECES HAY QUE LOGUEARSE 2 VECES PARA QUE EL LOGIN SEA EFECTIVO.

SOLUCIONES

1. Hemos eliminado el footer al no sernos de utilidad y así hemos corregido el error también.
2. Las barras de la gráfica no se adaptan bien a todos los tamaños posibles, y muchos no conseguimos adaptarlos bien al diseño.
3. Este error parece haberse corregido al cambiar el host de 000webhost a hostinger
4. Era un error en los condicionales de la función, analizando el código y leyendo bien lo que recibíamos pudimos corregirlo.
5. Una excepción que solo había que controlar, hecho.
6. De nuevo, un error en los condicionales generaba este error, solucionado.
7. El formulario de editar ejercicio no enviaba correctamente el color deseado a modificar, de nuevo solo teníamos que asignarlo en el código a una variable y añadirla al SQL que ejecutábamos.
8. Las repeticiones tenían su máximo en 10.000, lo hemos corregido y hemos puesto unos límites acordes y cómodos para trabajar con ellos en la aplicación, gracias a bootstrap y HTML5 ha sido fácil corregirlo con un par de tecleos.
9. Hemos limitado el peso a 100 kg, hemos de optimizar la aplicación para que el peso se adapte al nivel del ejercicio y los máximos del usuario, pero para eso necesitamos información de gente que se ejercite habitualmente para saber cómo adaptar la gráfica a cada ejercicio, desgraciadamente cuando nos encontramos el error estábamos en época de exámenes y no hemos podido disponer de mucha ayuda.
10. Con código jQuery hemos programado el botón para una vez pulsado se deshabilite. Así evitamos que se pulse muchas veces y además al enviar el formulario vía POST la página se actualiza y se rehabilita el botón una vez enviado.
11. Hemos controlado los errores más comunes del login de usuario.
12. Hemos controlado lo que permitimos introducir en usuario y contraseña en su mayoría.
13. Desgraciadamente no conseguimos encontrar el origen del error, y al no ser catastrófico hemos decidido dejarlo ahí además de ser un error que hemos descubierto a última hora y solo pendiente en la aplicación una vez subida al servidor.